

Pravidla hry

Začátek a konec hry:

Hra začíná v pondělí 30. dubna v 9.00 promítáním startovní úlohy. Hra končí v pondělí 30. dubna v 17.00; do tohoto času je nutné odevzdat organizátorům kartu týmu.

System hry:

Úkolem týmu je po dobu trvání hry nasbírat co nejvíc bodů. Počet získaných bodů je jediným kritériem, které rozhoduje o výsledném pořadí. Tým dostává body za správná hesla zapsaná ve své kartě týmu. Hesla lze získat řešením úloh na jednotlivých stanovištích a také nalezením bonusů.

- **Stanoviště:** Na každém stanovišti kromě startu (viz dále) obdrží tým 2 úlohy. Správné řešení každé úlohy zapsané v kartě týmu má hodnotu 1 bodu. Řešením úlohy (heslem) může být jak smysluplné slovo, tak libovolná posloupnost písmen či číslic (plyne jasně z charakteru úlohy).
- **Bonusy:** Mimo standardně zadané úlohy hra obsahuje také blíže neurčený počet bonusových hesel. Každé správné bonusové heslo zapsané v kartě týmu má hodnotu 0,5 bodu. Bonusy mohou být explicitně zadané spolu s hlavními úlohami, mohou se objevit na zajímavých objektech podél předpokládané trasy a mohou být rovněž skryté v čemkoliv, co s hrou nějak souvisí. Bonusovým heslem je vždy jedno smysluplné slovo.

Každý tým hraje sám za sebe a jakákoliv spolupráce mezi týmy je zakázána.

Vyjma výše uvedeného začátku a konce není ve hře nic jiného na čas. Hra je primárně zamýšlena jako pohodová procházka mezi vinicemi spojená s řešením úloh a hledáním bonusových hesel. Tým může jednotlivá stanoviště navštívit kdykoliv a v libovolném pořadí a obecně si může po dobu hry dělat, co chce, jak chce a kde chce. Všechny úlohy jsou koncipovány tak, aby se mohl zapojit úplně každý. Nejsou potřeba šifrovací pomůcky ani zkušenosti s šifrovačkami. K řešení jsou zapotřebí logika, jazykové dovednosti, nápady a pozornost.

Startovní stanoviště:

Bodování startovní úlohy se řídí speciálními pravidly, která se tým dozví při startu hry. Po absolvování startovní úlohy obdrží tým mapu hry s vyznačenými stanovišti a herní pouzdro.

Na startu může být pro vyluštění některých hesel zapotřebí využít nějakého všeobecně známého kódování. Doporučujeme mít k dispozici připojení k internetu.

Doplňující informace a rady:

- Tým si na stanovištích bere vždy jednu porci zadání (tj. 4 sešité papíry).
- Tým se může libovolně dělit, nicméně doporučujeme co nejvíc společný postup hrou.
- Ve hře se může vyskytnout úloha, kterou může být vhodné řešit přímo na daném stanovišti.
- Ve hře se může vyskytnout úloha, pro jejíž řešení se mohou hodit nůžky.
- Pro dohledání faktických informací se u některých úloh může hodit připojení k internetu.
- Písmeno CH neexistuje, vždy se jedná o dvě písmena, C a H.
- Doporučujeme mít po celou dobu hry oči otevřené!

Kontakt:

V případě závažných problémů během hry volejte Míši na telefonní číslo 733 753 609.